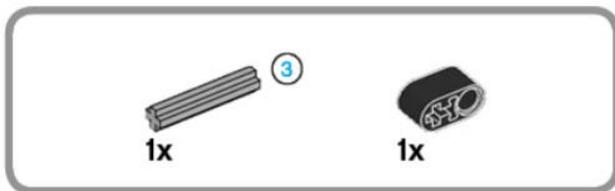
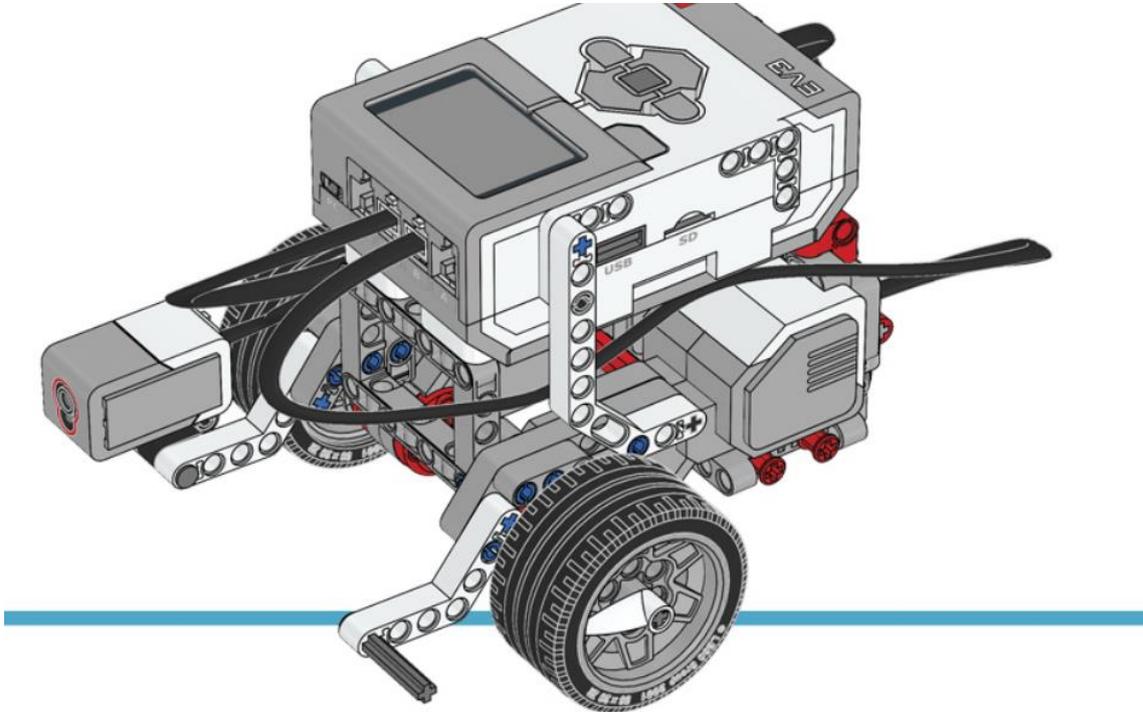


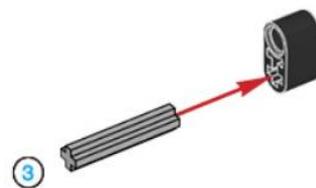
Bloque de sensores

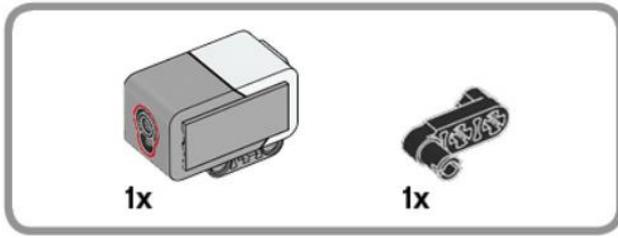
Para trabajar este capítulo vamos a utilizar un Sensor de color hacia adelante y Sensor Táctil.

Sensor de color hacia adelante.

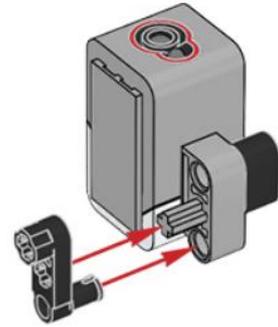


1

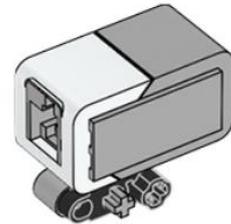




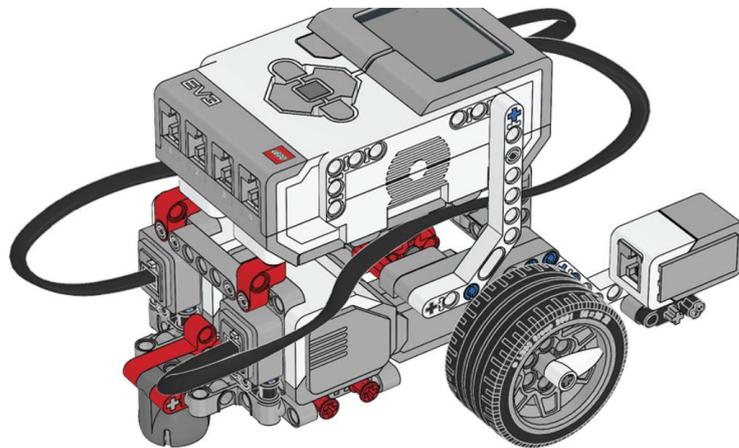
2

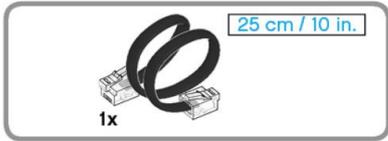


3

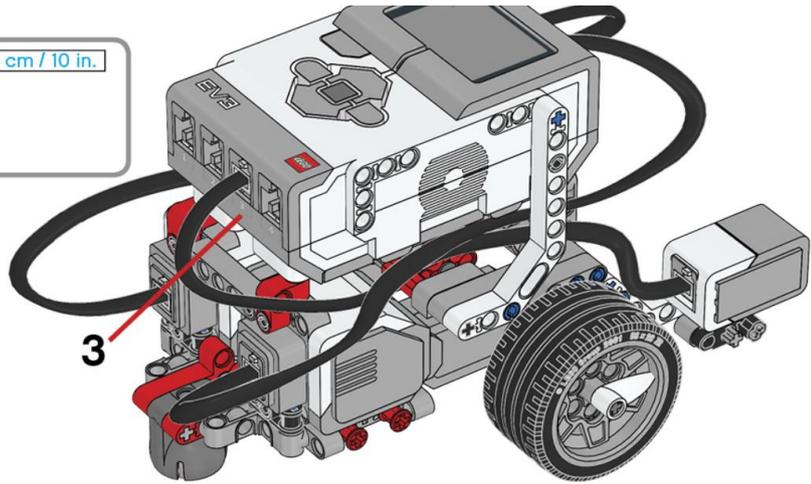


4

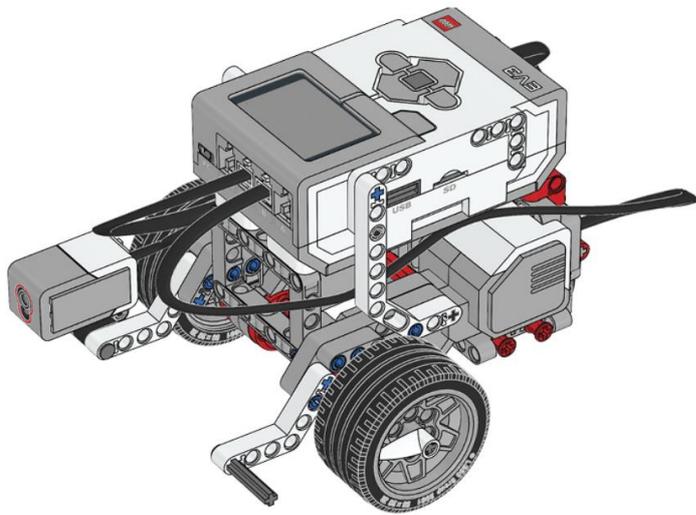




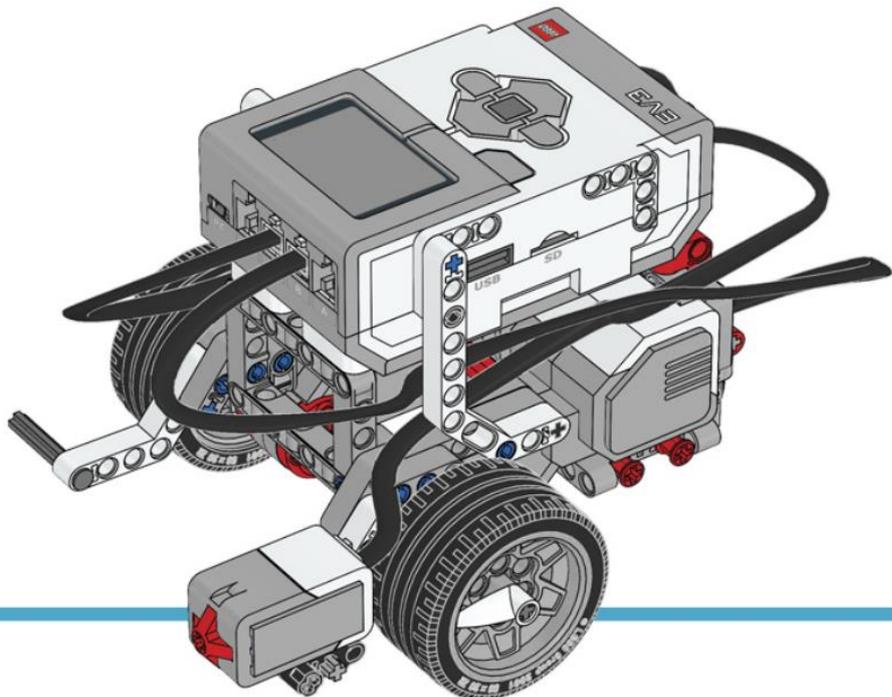
5

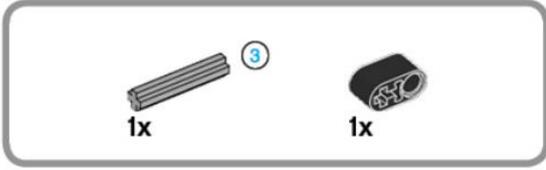
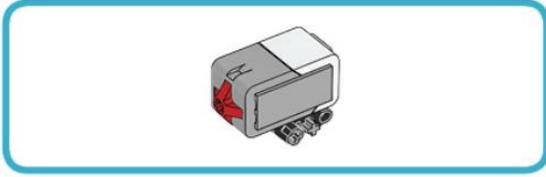


6

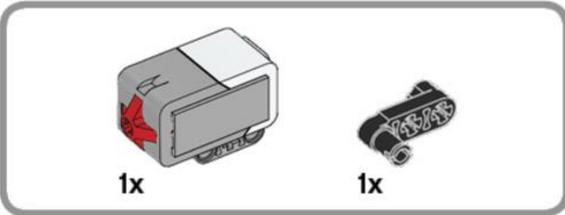
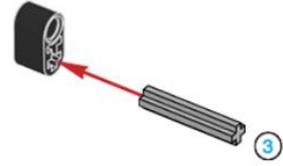


Sensor Táctil

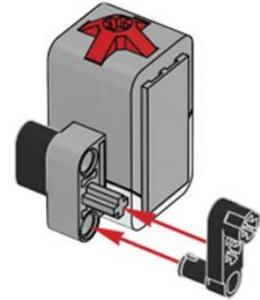




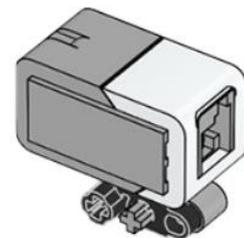
1



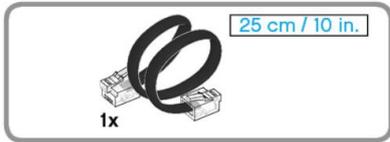
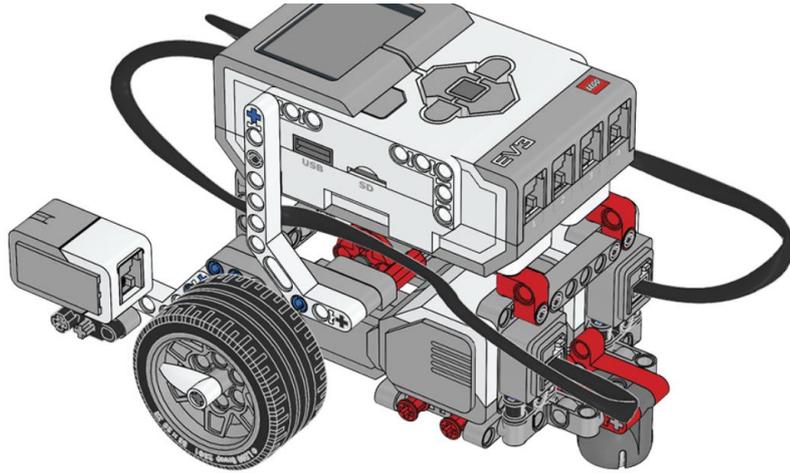
2



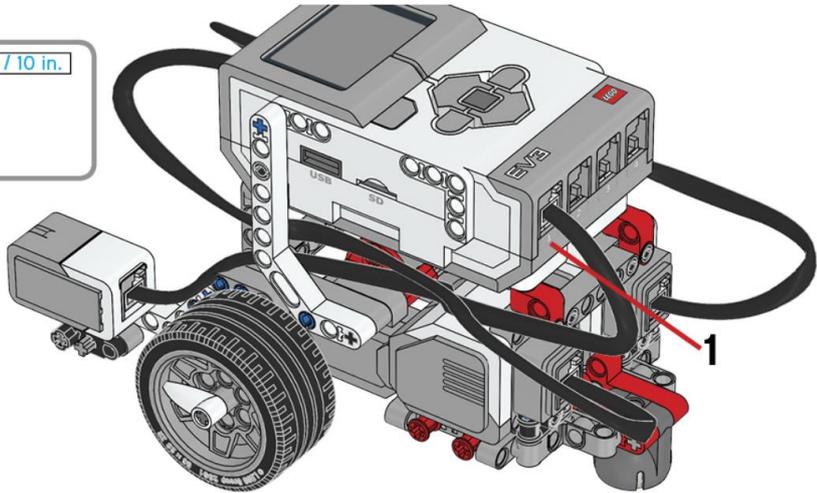
3



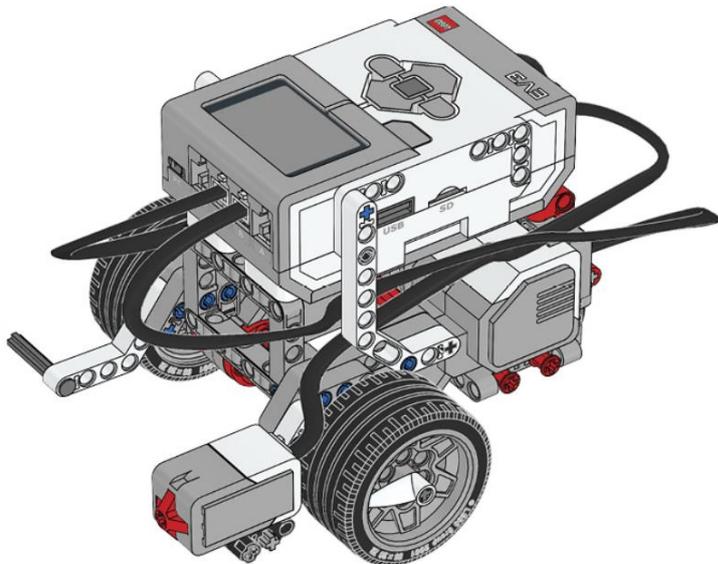
4



5



6



La primera tarea:

Agregamos un bucle infinito.

Empezamos por la del sensor de color en modo Medida – Intensidad de la luz ambiental.

Agregamos un bloque de conducción para los motores conectados en puertos B y C.

Conectamos la intensidad de luz del sensor de color a bloque de conducción en potencia.

La segunda tarea:

Agregamos un bucle infinito con la referencia 02.

Agregamos un sensor táctil para Comparar – Estado, cuando presionamos el botón.

Agregamos un interruptor lógico

Le pasamos el valor lógico del sensor táctil al interruptor.

En caso de que se cumpla:

Se para el motor de conducción.

En el estado del ladrillo se enciende la luz en rojo sin parpadear.

En caso de que no se cumpla:

En el estado del ladrillo se reinicia la luz.

Espera 1 segundo.

Este es el resultado final

