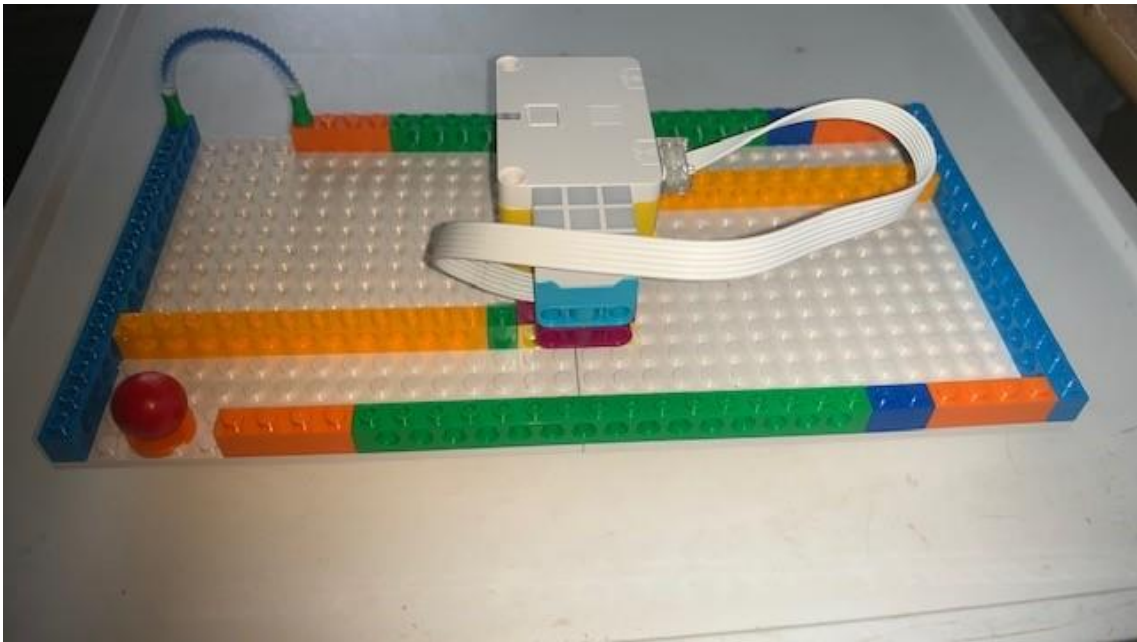
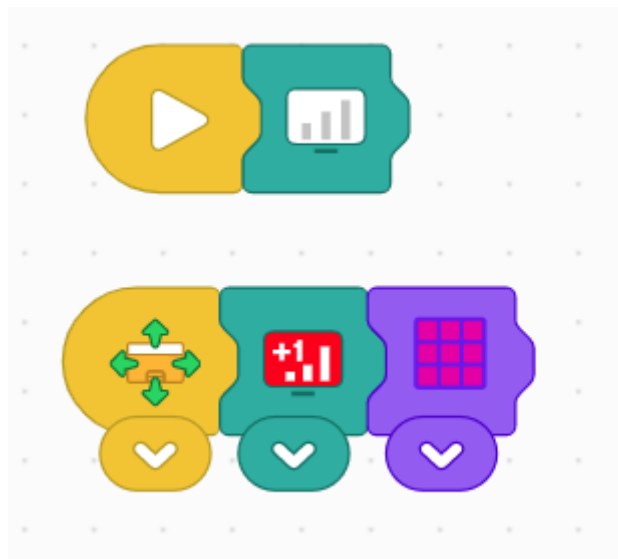


## Loco laberinto



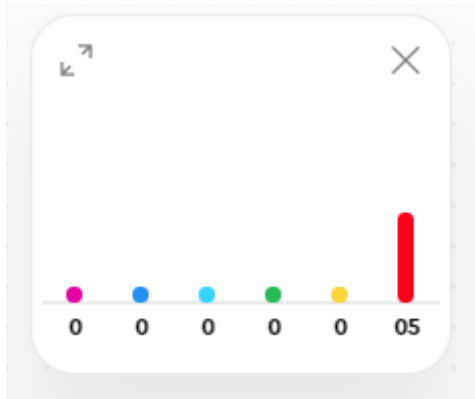
Este es el código:



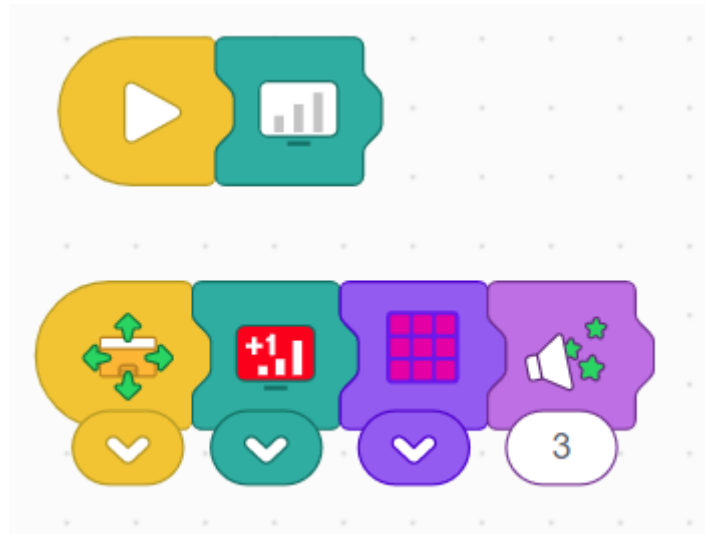
Cuando se inicia el programa inicializamos el gráfico a 0.

A la barra de color rojo le incrementamos 1.

El sensor de luz enciende todos los pixeles en rojo durante 0,2 segundos.



He necesitado 5 inclinaciones para conseguirlo.  
 Vamos a añadir que en cada inclinación haga un sonido.



Ahora vamos a modificar el diseño:

