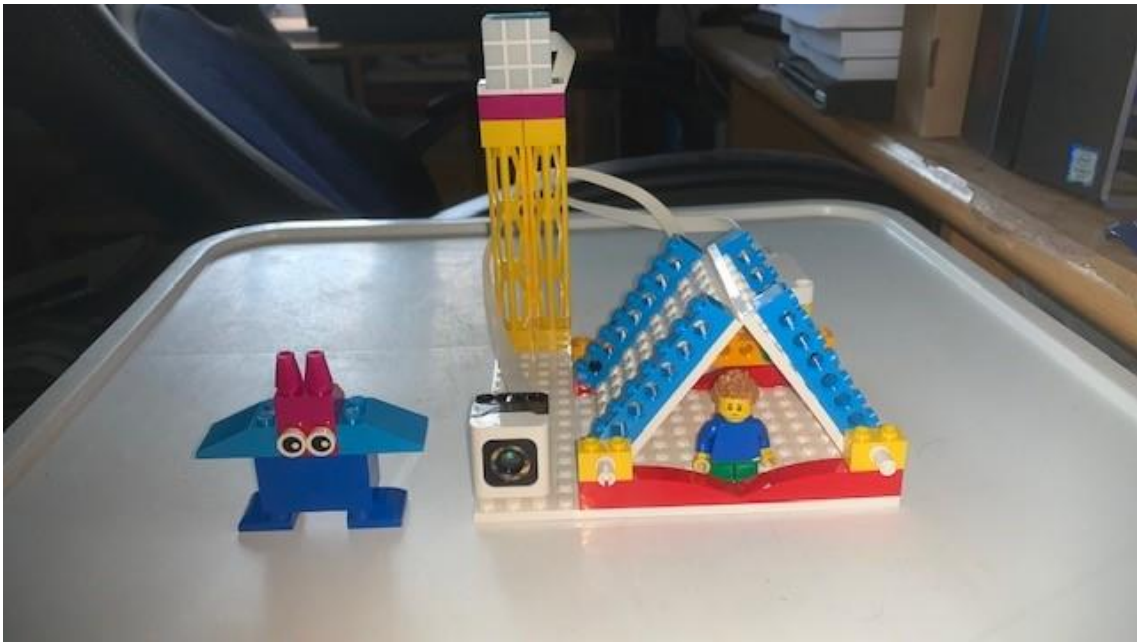


Alarma animal



En este capítulo vamos a ejecutar dos tareas simultáneamente.

Código:

```
when color is B
  repeat 4
    turn on A
    turn on A
  repeat 4
    set Control to random number between 1 and 3
    if Control = 1 then
      turn on A
    if Control = 2 then
      turn on A
    if Control = 3 then
      turn on A
    turn on A

when color is B
  set color bar value to 0
  repeat 4
    start sound Alert
    change color bar value to 1
    wait 0.3 seconds
  show bar graph as window
```

Esto en programación se denomina Ejecutar varios procesos en paralelo.

En el primer proceso se realiza lo siguiente:

Agregamos un bucle que se repite 4 veces.

En el hacemos de los pixeles del sensor de luz se enciendan en rojo y se apaguen.

Agregamos un segundo bucle que se repite 4 veces.

Que encienda las luces 4 veces aleatoriamente.

Y por último que se apague.

En el segundo proceso se realiza lo siguiente:

Agregamos un bucle que se repite 4 veces.

Agregamos un efecto de sonido.

Esperamos 0,3 segundos.

Ahora queremos controlar las veces que suena la alarma y verlo en una gráfica.

Esta será la gráfica:

