

Capítulo 23 (guiñada, alabeo y cabeceo)

Vamos a ver como podemos trabajar con guiñada, alabeo y cabeceo.

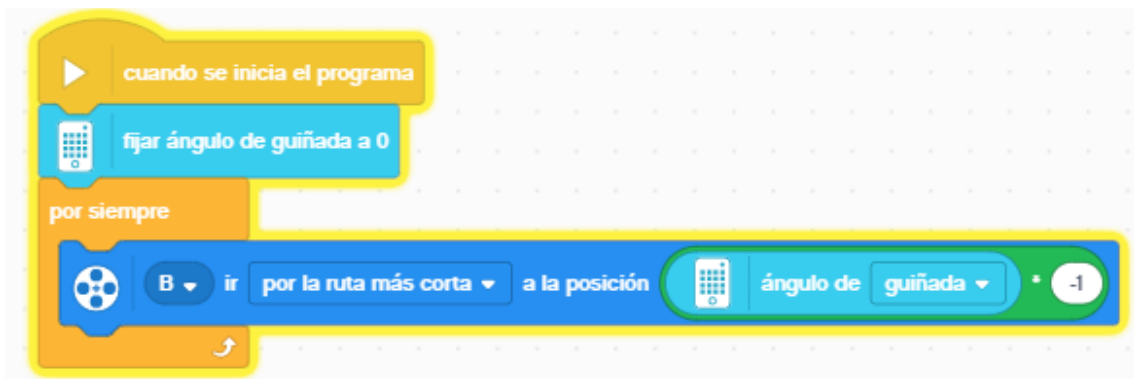
En el primer ejemplo queremos trabajar el ángulo de guiñada.



Según vayamos girando el Hub el motor tiene que rotar en grados inversos para que siempre apunte a la misma dirección.



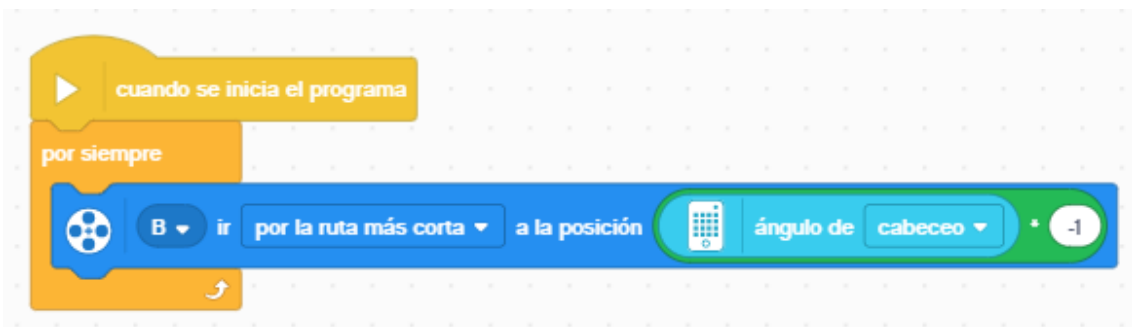
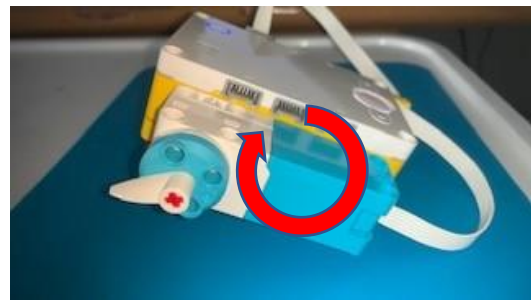
Este es el código:



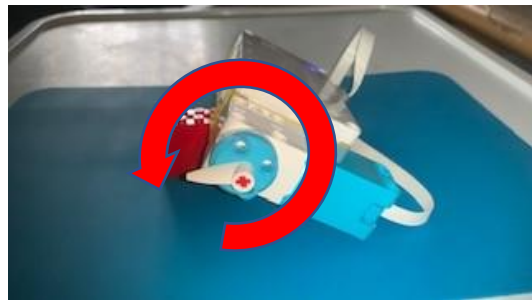
El segundo ejemplo con cabeceo



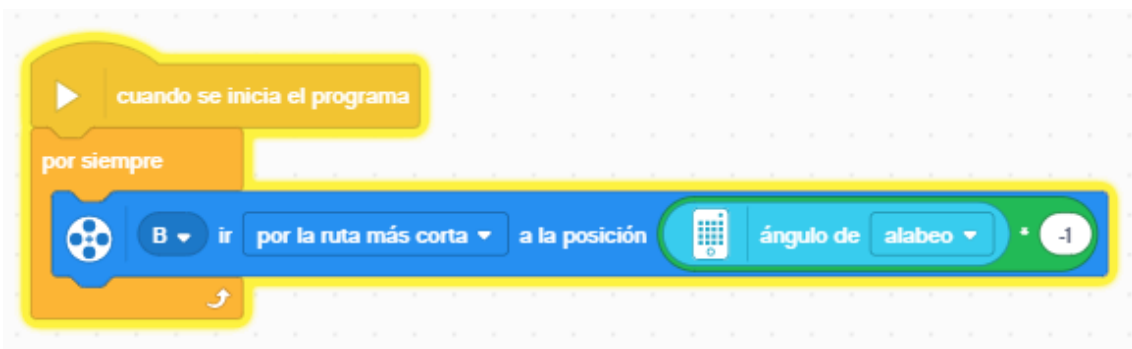
Según vayamos inclinado el Hub por la parte delantera o trasera nuestro motor se tiene que mover para señalar en la misma dirección.



Tercer ejemplo alabeo



Este será el código:



Ahora queremos controlar simultáneamente el cabeceo y alabeo para esto vamos a realizar el siguiente montaje.



El siguiente código QR veremos cómo tiene que actuar nuestro proyecto.



Este es el código:

