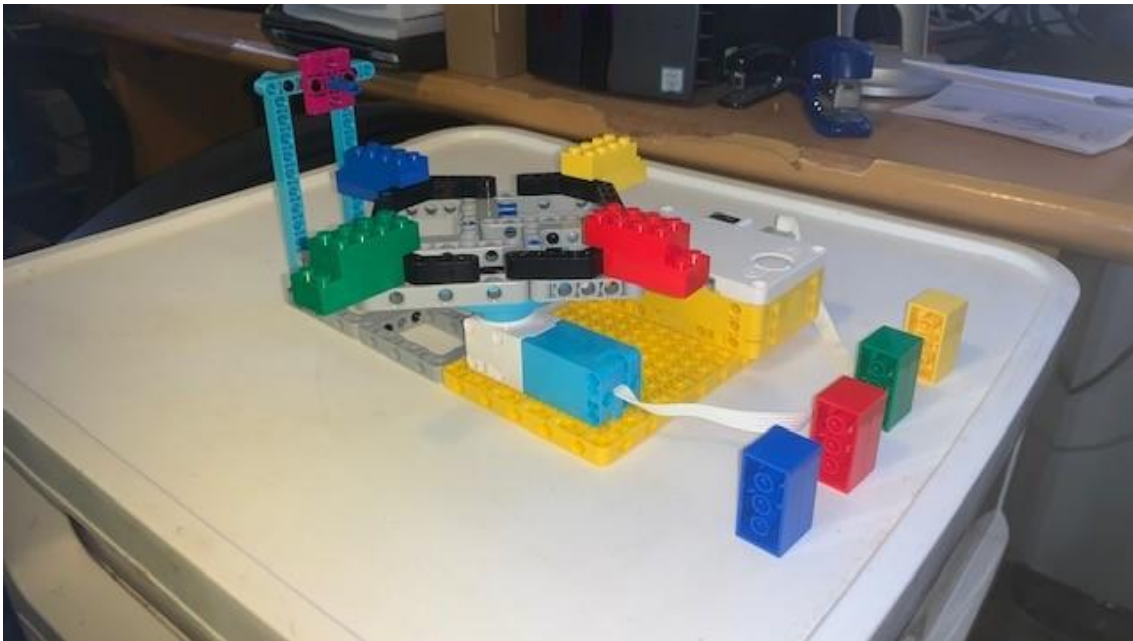


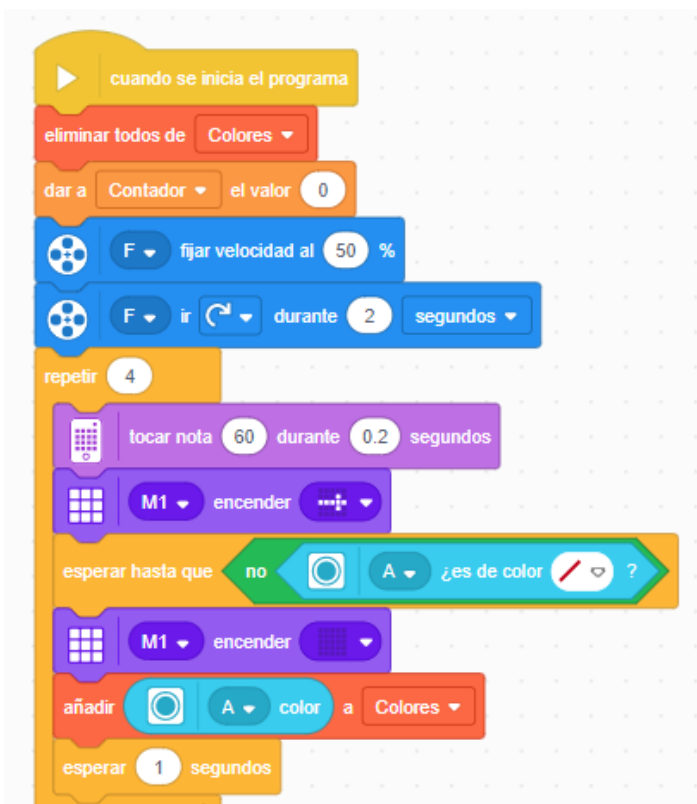
## Capítulo 27 - Memoriza los colores



Para este proyecto necesitamos un motor mediano y un sensor de color.

Vamos a crear un programa que nos pida 4 veces la lectura de color de 4 figuras, estas las podemos ir mostrando al sensor de color de forma aleatoria.

Vamos a crear un vector llamado colores para almacenar dichos colores, una vez ya ha leído los cuatro colores por mediación del motor mediano, nos tiene que mostrar el orden en que le mostramos al sensor de color dichos colores.



Del vector Colores eliminamos todos los elementos.

La variable Contados la inicializamos a 0.

Le damos una potencia al motor del 50%.

Hacemos que gire en dirección horaria durante 2 segundos.

Hacemos un bucle que se repite 4 veces.

Suena un pequeño tono.

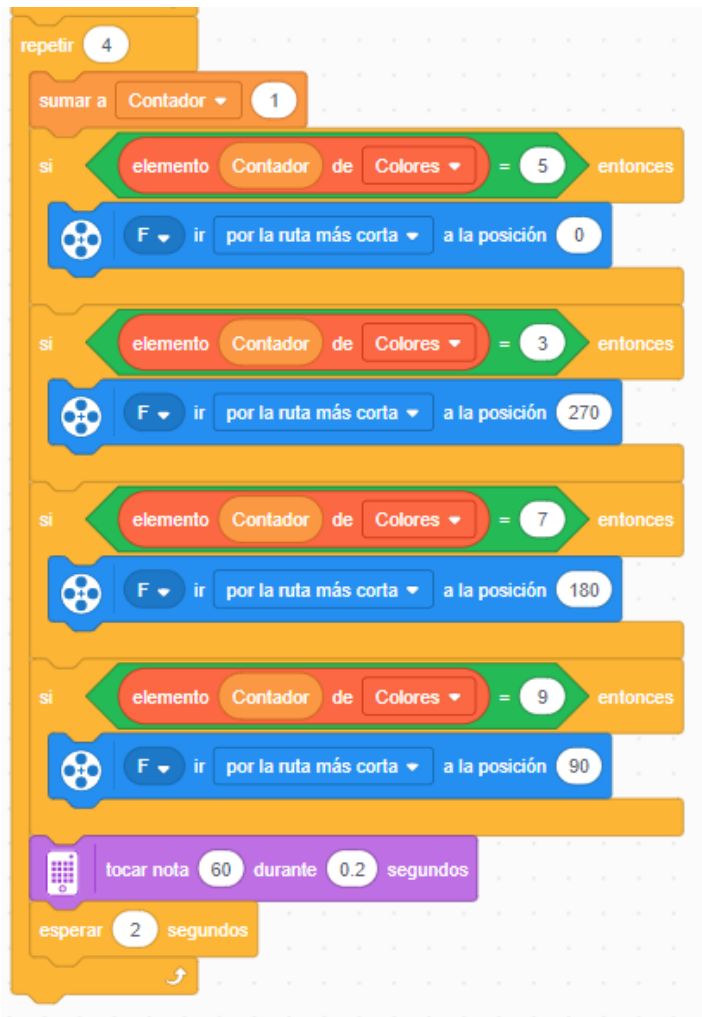
Muestra por los pixeles del Hub una flecha hacia la derecha para empezar a mostrar el primer color al sensor de color.

El programa se detiene has que no detecte ningún color.

Se borran los pixeles del Hub.

El valor del color lo añade al vector Colores.

Espera 1 segundo.



A continuación otro bucle que se repite de nuevo 4 veces.

La variable contador se le incrementa 1.

Si Colores(Contador) = 5

Coloca el motor a la posición 0 grados por la ruta más corta.

Si Colores(Contador) = 3

Coloca el motor a la posición 270 grados por la ruta más corta.

Si Colores(Contador) = 7

Coloca el motor a la posición 180 grados por la ruta más corta.

Si Colores(Contador) = 9

Coloca el motor a la posición 90 grados por la ruta más corta.

Sonará una nota por una duración de 0,2 segundos.

El programa esperará 2 segundos.