

Cronómetro



Cuando se inicia CyberPi

Borra pantalla

El texto será de color rojo.

El texto que aparecerá:

Emp. A Parar B

Inicializamos las variables Segundos, Minutos y Horas a 0.

Nota: He utilizado la función redondear porque las variables no me las reconocía como numéricas.



Cuando presionemos el botón A

Reiniciamos el cronómetro.

Color del texto a verde.

Repite el siguiente bucle hasta que pulsemos B

Le damos a segundos el valor del temporizador con la función redondear para eliminar los decimales.

En la parte derecha muestra los dos puntos seguido del valor de segundos.

En centrado pantalla muestra los minutos.

En la parte izquierda muestra el valor de las horas seguidos de dos puntos.

Si segundos es mayor de 58.

```

si Minutos > 58 entonces
  cambia Minutos por 0
  cambia Horas por 1
espera hasta que ¿pulsado botón A?
fija Segundos a redondear 0
fija Minutos a redondear 0
fija Horas a redondear 0
muestra etiqueta une Segundos 1 enmedio a la derecha a tamaño grande píxeles
muestra etiqueta Minutos 2 centrado en la pantalla a tamaño grande píxeles
muestra etiqueta une Horas y 3 enmedio a la izquierda a tamaño grande píxeles

```

Reiniciamos el cronómetro.

La variable segundos vuelve a valer 0.

La variable minutos se incrementa en 1.

Si la variable Minutos es mayor de 58.

La variable minutos pasa a valer 0.

La variable Horas se le incrementa 1.

Cuando sale del bucle espera a que se presiona el botón A.

Pasa las variable Segundos, Minutos y Horas a 0.

Los valores los muestra de nuevo por pantalla.

