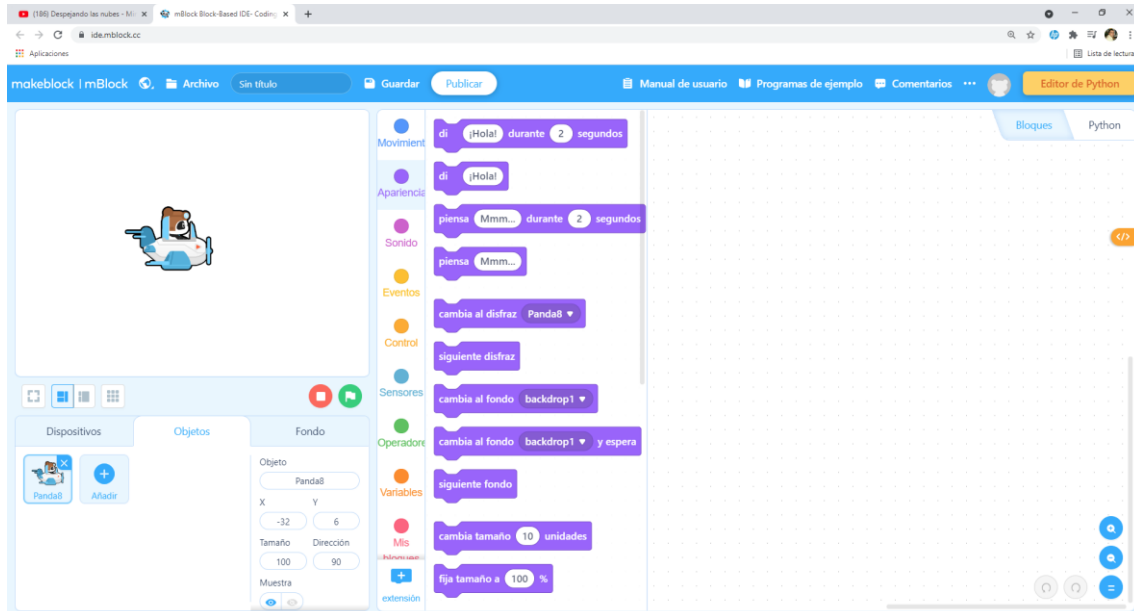
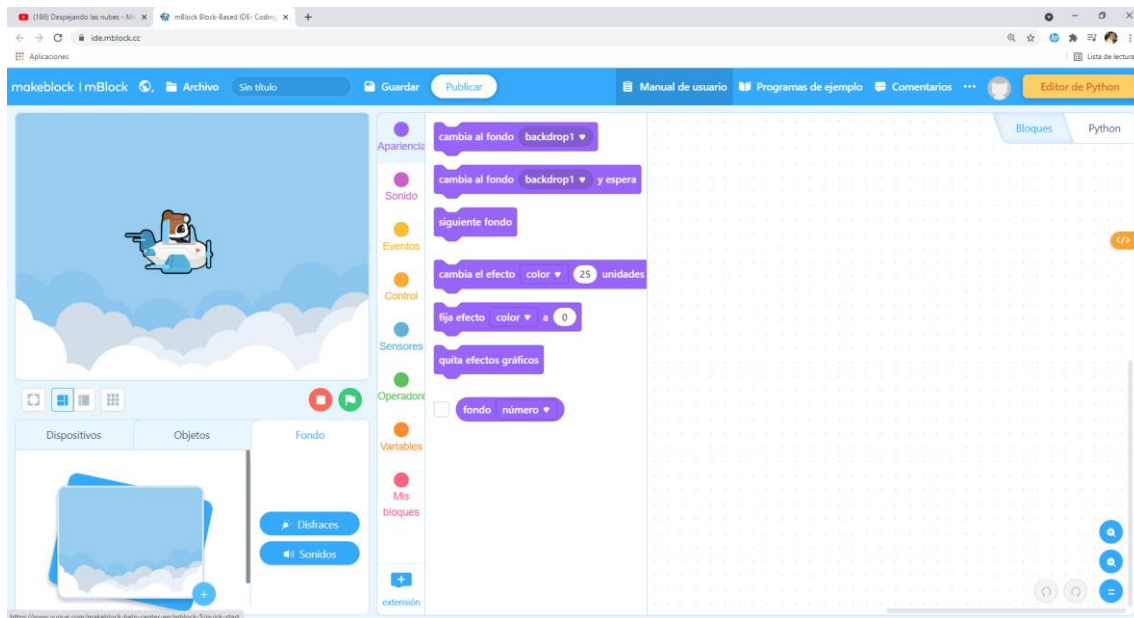


## Video juego cazar nubes

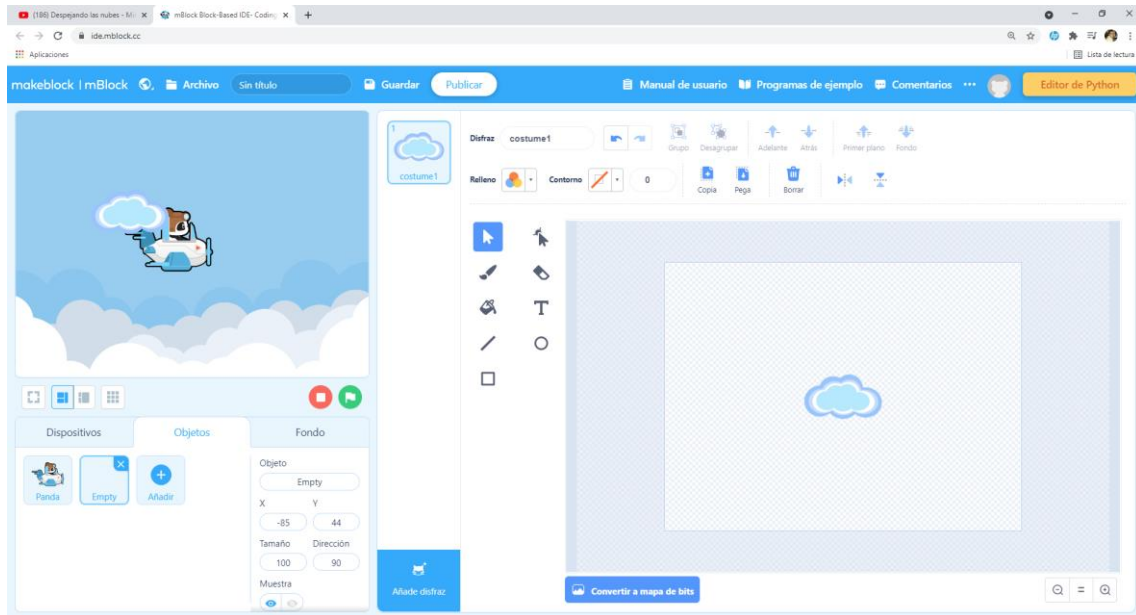
Vamos a eliminar el Panda y vamos a agregar un Panda en avión.



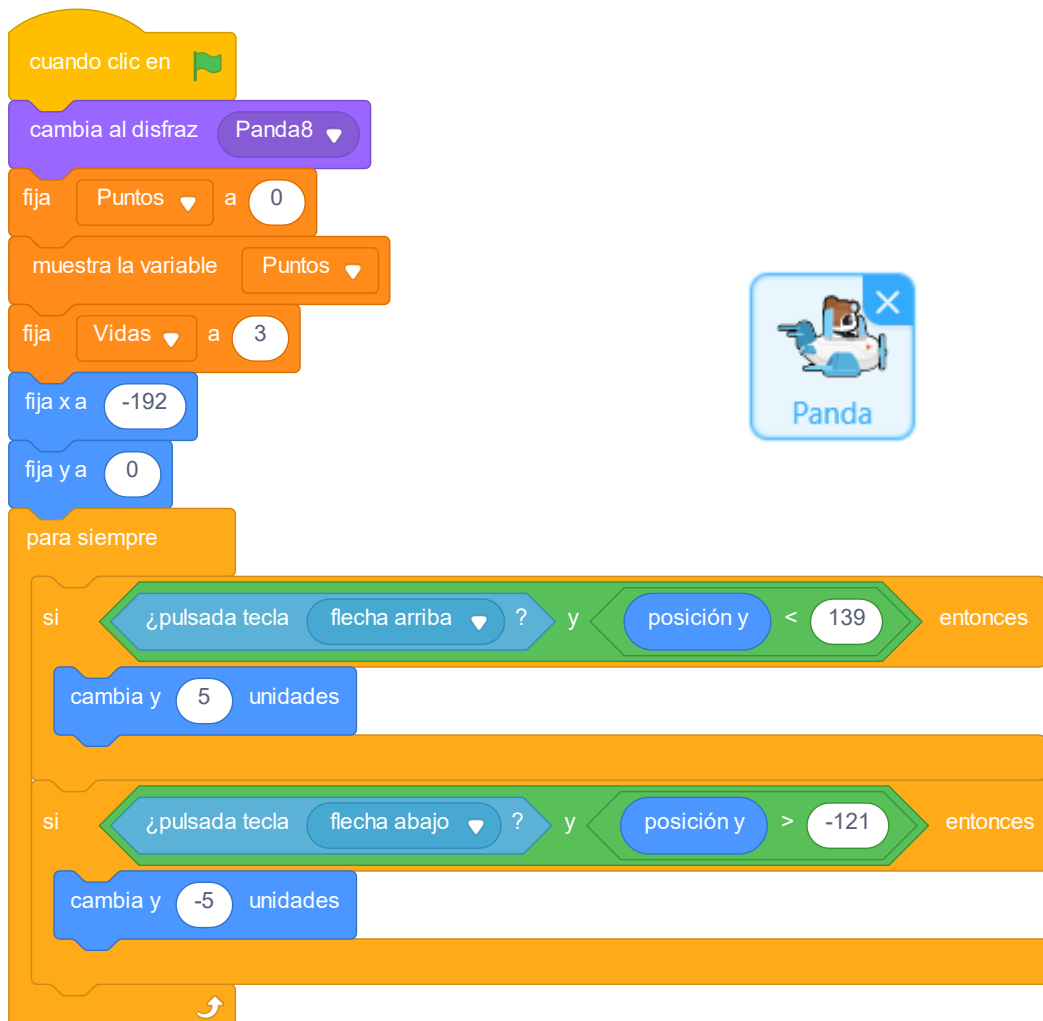
Vamos a agregar un fondo.



Ahora vamos a crear un objeto Nube.



Vamos a reducir el tamaño del Panda en el avión.



```
cuando clic en [bandera]
oculta
para siempre
  crea un clon de [este objeto]
  espera [número al azar entre 0.50 y 2] segundos
```



```
ve a [posición aleatoria]
fija x a [240]
muestra
  repite hasta que [posición x < -240]
    cambia x [-5] unidades
    si [¿tocando Panda?] entonces
      cambia [Puntos] por [-1]
      borra este clon
    si [¿tocando Star12?] entonces
      cambia [Puntos] por [1]
      borra este clon
    si [Puntos < 0] entonces
      envia [GameOver]
  borra este clon
```

